

Anexos - Algumas funções da BIOS

INT 10H - Algumas funções para o subsistema vídeo

Função (AH)	Parâmetros de entrada	Parâmetros de saída	Descrição
00h	AL - Modo Vídeo		Define o modo vídeo do display (consulte a tabela de Modos Vídeo para Placas Gráficas VGA)
01h	CH - Primeiro linha do cursor (0..15). CL - Última linha do cursor (0..15).		Define a forma do cursor.
02h	BH - Número da página DH - Coordenada Y DL - Coordenada X		Coloca o cursor na posição (X,Y) no display.
03h		CH - Primeiro linha do cursor (0..15). CL - Última linha do cursor (0..15). DL - Coordenada X DH - Coordenada Y	Obtém a forma e localização do cursor.
05h	AL - Número da página		Define a página a ser visualizada no display (0..7)
06h	AL - Número de linhas a deslocar para cima. BH - Atributos da área afectada pelo deslocamento. CL - Coordenada X do canto superior esquerdo. CH - Coordenada Y do canto superior esquerdo. DL - Coordenada X do canto inferior direito. DH - Coordenada Y do canto inferior direito.		Limpa ou desloca linhas para cima. Se AL=0, esta função limpa a janela rectangular definida pelo canto superior esquerdo (CL/CH) e o canto inferior direito (DL/DH). Se AL<>0, esta função desloca para cima o número de linhas especificado em AL
07h	AL - Número de linhas a deslocar para baixo. BH - Atributos da área afectada pelo deslocamento. CL - Coordenada X do canto superior esquerdo. CH - Coordenada Y do canto superior esquerdo. DL - Coordenada X do canto inferior direito. DH - Coordenada Y do canto inferior direito.		Limpa ou desloca linhas para baixo. Se AL=0, esta função limpa a janela rectangular definida pelo canto superior esquerdo (CL/CH) e o canto inferior direito (DL/DH). Se AL<>0, esta função desloca para baixo o número de linhas especificado em AL
08h	AL - Número da página	AL - Caracter AH - Atributos	Leitura do código ASCII e atributos do caracter existente na posição corrente (cursor).
09h	AL - Caracter BH - Número da página BL - Atributos CX - Número de vezes		Copia CX vezes o caracter/atributo especificado em AL/BL a partir da posição corrente (cursor). Não altera a posição do cursor.

Modos de Vídeo para Placas Gráficas VGA

Modo Nº	Tipo	Linhas	Colunas	Matriz de Caracter	Resolução	Cores	Páginas	Tamanho da página	Segmento de Vídeo
0	Texto	25	40	8x16	360x400	16	8	800h	B800h
1	Texto	25	40	8x16	360x400	16	8	800h	B800h
2	Texto	25	80	9x16	720x400	16	4	1000h	B800h
3	Texto	25	80	9x16	720x400	16	4	1000h	B800h
4	Gráfico	25	40	8x8	320x200	4	1	4000h	B800h
5	Gráfico	25	40	8x8	320x200	4	1	4000h	B800h
6	Gráfico	25	80	8x8	640x200	2	1	4000h	B800h
7	Texto	25	80	9x16	720x400	mono	8	1000h	B000h
13	Gráfico	25	40	8x8	320x200	16	8	2000h	A000h
14	Gráfico	25	80	8x8	640x200	16	4	4000h	A000h
15	Gráfico	25	80	8x14	640x350	mono	2	8000h	A000h
16	Gráfico	25	80	8x14	640x350	16	2	8000h	A000h
17	Gráfico	30	80	8x16	640x480	2	1	A000h	A000h
18	Gráfico	30	80	8x16	640x480	16	1	A000h	A000h
19	Gráfico	25	40	8x8	320x200	256	1	10000h	A000h