

PROCESSO DE TRANSIÇÃO
Para o novo Plano de Estudos do curso de
Licenciatura em Tecnologias e Design de Multimédia

Entrada em Funcionamento:	2017/2018
Integração no novo Plano de Estudos (Aguarda publicação em Diário da República):	i) A integração curricular no novo plano de estudos é imperativa para todos os alunos que venham a frequentar o 1º ou o 2º ano ou que se inscrevam pela primeira vez no 3º ano do curso de Licenciatura em Tecnologias e Design de Multimédia no ano letivo 2017/2018. Estes alunos estão sujeitos ao processo de creditações, conforme documento que se anexa.
Permanecem no Plano Cessante (publicado através da Portaria n.º 1409/2007, na 1.ª série, do Diário da República, n.º 208, de 29 de outubro, e retificada através da Declaração de Retificação n.º 116/2007, na 1.ª série, do Diário da República, n.º 250, de 28 de dezembro):	i) Permanecem no plano cessante os alunos que no ano letivo 2016/2017 já estavam inscritos no 3º ano e não pretendam integrar o novo plano de estudos. ii) A partir do ano letivo 2017/2018 e até 2018/2019, não haverá lecionação de aulas do plano cessante e os alunos que se encontrarem neste plano e tiverem UC em falta serão avaliados por exame. iii) A transição para o novo plano é possível até 2018/2019. iv) Após o ano letivo 2018/2019, os alunos que não terminarem o curso no plano cessante, serão integrados no novo plano de estudos.
Prescrição:	Para os alunos que transitam para o novo plano de estudos, na contabilização do número de ECTS aprovados para efeitos de prescrição, devem ser considerados os créditos das UC realizadas no plano anterior e que não foram objeto de creditação no novo plano de estudos.
Melhoria de Classificação:	No ano letivo em que o aluno transita de plano de estudos, é possível inscrever-se para melhoria de classificação no seguinte conjunto de UC que lhe tenham sido creditadas no novo plano: <ul style="list-style-type: none">• Fundamentos Multimédia;• Criatividade e Comunicação Multimédia;• Desenho e Representação;• Composição e Fotografia;• Projeto Integrado I;• Projeto Integrado II;• Conteúdos Interativos;• Animação;• Conteúdos Audiovisuais II;• Projeto Integrado III;• Aplicações para Dispositivos Móveis;• Projeto Integrado IV;• Desenvolvimento de Jogos;• Aplicações Avançadas Multimédia.

CREDITAÇÕES DO PLANO DE ESTUDOS DA LICENCIATURA EM TECNOLOGIAS E DESIGN DE MULTIMÉDIA
PUBLICADO EM D.R. PELA PORTARIA N.º 1409/2007, DE 29 DE OUTUBRO, 1.ª SÉRIE, PARA O NOVO PLANO DE
ESTUDOS DA LICENCIATURA EM TECNOLOGIAS E DESIGN DE MULTIMÉDIA (AGUARDA PUBLICAÇÃO EM D.R.)

A atribuição de creditações entre as unidades curriculares do plano anterior (UCA) e unidades curriculares do novo plano (UCN) processa-se em cinco fases, conforme descrito nos parágrafos seguintes.

Na primeira fase é feita a atribuição de equivalências predefinidas, com base numa tabela que relaciona unidades curriculares (UC) cujos programas de estudo são equiparáveis (Tabela da Fase 1). Em termos globais, estas creditações implicariam perda significativa de ECTS por parte do aluno, atendendo a que as unidades do novo plano de estudos têm tipicamente menos ECTS (em parte devido à introdução de uma UC de projeto integrado em quatro semestres letivos). Assim, em cada creditação em que exista um diferencial, se este valor significa uma perda para o aluno então a diferença é acumulada numa tabela de excedentes que será utilizada nas fases 2, 3 e 5 do processo; já no caso de um ganho, o respetivo valor vai sendo guardado num acumulador.

Fase 1 — Creditações predefinidas					
UCA	ECTS	UCN	ECTS	Ano	Sem
Introdução à Programação	7,5	Programação e Resolução de Problemas	6	1º	1S
Iniciação à Informática	7	Fundamentos Multimédia	5	1º	1S
Teoria da Comunicação	4,5	Criatividade e Comunicação Multimédia	5	1º	1S
Psicologia da Percepção	4,5	Psicologia da Percepção	3,5	1º	1S
Design Gráfico	5	Design Multimédia	6,5	1º	1S
Teoria do Design	3	Desenho e Representação	4	1º	1S
Métodos Matemáticos I ou Métodos Matemáticos II	6,5 6	Fundamentos Matemáticos (a)	3,5	1º	2S
Interação com o Utilizador	6	Design de Interação I	5,5	1º	2S
Imagem Institucional	4	Design de Identidade	5	1º	2S
Estruturas de Dados	8	Programação e Estruturas de Dados	5,5	1º	2S
Arquitecturas e Redes de Comunicação ou Sistemas Operativos ou Complementos de Redes de Comunicação	6 6,5 6	Introdução às Redes e Serviços de Comunicação (a)	4,5	2º	1S
Edição Multimédia	5	Conteúdos Audiovisuais I	5,5	2º	1S
Usabilidade	5	Design de Interação II	5	2º	1S
Design e Desenvolvimento para a Internet	6,5	Aplicações para a Internet I	5,5	2º	1S
Técnicas Avançadas de Programação	8	Programação Orientada a Objectos	4,5	2º	1S
Análise de Sistemas	8	Bases de Dados	4,5	2º	2S
Produção de Conteúdos Multimédia	7,5	Conteúdos Interativos	6	2º	2S
Desenvolvimento de Aplicações Web	7	Aplicações para a Internet II	5,5	2º	2S
Computação Gráfica	6,5	Computação Gráfica	5,5	3º	1S
Sistemas de Informação e Bases de Dados	7	Aplicações de Base de Dados	5,5	3º	1S
Tecnologias da Internet	7	Aplicações para a Internet III	5,5	3º	1S
Marketing e Publicidade	3	Marketing Digital	3,5	3º	2S
Projecto Multimédia	23	Projeto	15	3º	2S

Observações:

a) A creditação é atribuída com base na primeira das UCA em que o aluno tenha tido aprovação, de acordo com a ordem definida na tabela.

Na segunda fase, são ainda concedidas algumas creditações predefinidas (Tabela da Fase 2), mas por via de ECTS excedentes de UC relacionadas entre si e já creditadas. De novo, estas

creditações têm por base a equiparação dos ECTS implicados. À semelhança da fase 1, todas perdas e ganhos são registados.

Fase 2 — Creditações predefinidas por combinação					
UCA	ECTS	UCN	ECTS	Ano	Sem
Introdução à Programação	1,5	Aplicações para Dispositivos Móveis (b)	6,5	3º	1S
Estruturas de Dados	2,5				
Técnicas Avançadas de Programação	3,5				
<i>ou</i>					
Introdução à Programação	1,5	Programação Orientada a Objectos (c)	4,5	2º	1s
Estruturas de Dados	2,5				
<i>ou</i>					
Introdução à Programação	1,5	Programação e Estruturas de Dados (c)	5,5	1º	2S
Técnicas Avançadas de Programação	3,5				
<i>ou</i>					
Estruturas de Dados	2,5	Programação e Resolução de Problemas (c)	6	1º	1s
Técnicas Avançadas de Programação	3,5				
Projecto Multimédia (excedente da fase 1 na UCN de Projeto)	8	Projeto Integrado IV (d)	7	3º	1s

Observações:

b) Se o aluno detém aprovação em três UCA na área da programação, para além das creditações predefinidas atribuídas na primeira fase, é atribuída também creditação à UCN de Aplicações para Dispositivos Móveis.

c) Se o aluno não se enquadra na alínea b) por só deter aprovação em duas das três UCA referidas, para além das creditações predefinidas atribuídas na primeira fase, é atribuída também creditação a uma UCN adicional especificada, na mesma área, conforme o par de UCA a que detém aprovação.

d) Se o aluno detém aprovação na UCA de Projeto Multimédia, para além da creditação predefinida atribuída na primeira fase, é atribuída também creditação à UCN de Projeto Integrado IV.

Antes da próxima fase e uma vez que já não existirão mais ganhos por parte do aluno, são retirados da tabela de excedentes, caso existam, ECTS equivalentes a esses ganhos.

Na terceira fase, é concedida creditação à UCN de Composição e Fotografia, por combinação da UCA de Teoria de Imagem, ainda não creditada, com possíveis ECTS excedentes da primeira fase, de forma a haver um equilíbrio nos ECTS implicados (Tabela da Fase 3).

Fase 3 — Creditação predefinida por combinação de UCA completa com ECTS excedentes					
UCA	ECTS	UCN	ECTS	Ano	Sem
Teoria da Imagem	3	Composição e Fotografia	5,5	1º	2S
e 2.5 ECTS da 1ª UCA da tabela de excedentes >=2.5	2.5				

Na quarta fase, de modo a fragmentar tão pouco quanto possível a relação entre UCA e UCN, é feita a creditação das UCN de projeto integrado do 1º e 2º anos, considerando as UCA ainda não implicadas nas creditações efetuadas (Tabela Fase 4). Tal como antes, quando existe creditação que implicaria perda por parte do aluno, a diferença é registada na tabela de excedentes.

Fase 4 — Creditações completas não predefinidas			
UCA	ECTS	UCN	ECTS
Métodos Matemáticos II	6	Projeto Integrado I	5
Sistemas Operativos	6,5	Projeto Integrado II (e)	5
Complementos de Redes de Comunicação	6	Projeto Integrado III (e)	5
Teoria da Imagem e Direito e Deontologia	3+3		

Observações:

e) A creditação é atribuída com base na primeira das UCA em que o aluno detenha aprovação, ainda não utilizada na creditação das UCN anteriores.

Neste ponto e caso ainda subsistam ganhos de ECTS por parte do aluno, são retirados da tabela de excedentes, caso existam, ECTS equivalentes a esses ganhos.

Quaisquer UCA ainda não utilizadas em creditações transitam na sua totalidade para a tabela de excedentes.

Na última fase, procede-se a creditações por combinação de UCA que se encontrem na tabela de excedentes. Nesta fase, em cada caso, é usado apenas o número de ECTS necessários para igualar os ECTS da primeira UCN da Tabela Fase 5 que ainda se encontra por creditar. Como pode acontecer que o somatório de ECTS disponíveis na tabela de excedentes não seja suficiente para creditar a primeira das UCN, procura-se a próxima UCN não creditada cujo número de ECTS seja menor ou igual a esse somatório.

Findo esse processo, se ainda subsistir um somatório de ECTS na tabela de excedentes não inferior a 1.5 ECTS relativamente ao menor dos ECTS de alguma UCN, atribui-se creditação a essa UCN.

Fase 5 — UCN ordenadas	
UCN	ECTS
Projeto Integrado I	5
Projeto Integrado II	5
Projeto Integrado III	5
Programação e Resolução de Problemas	6
Fundamentos Multimédia	5
Criatividade e Comunicação Multimédia	5
Psicologia da Perceção	3,5
Design Multimédia	6,5
Desenho e Representação	4
Fundamentos Matemáticos	3,5
Composição e Fotografia	5,5
Design de Interação I	5,5
Design de Identidade	5
Programação e Estruturas de Dados	5,5
Introdução às Redes e Serviços de Comunicação	4,5
Conteúdos Audiovisuais I	5,5
Design de Interação II	5
Programação Orientada a Objectos	4,5
Bases de Dados	4,5
Conteúdos Interativos	6
Animação	4,5
Conteúdos Audiovisuais II	4,5
Aplicações para a Internet I	5,5
Aplicações para a Internet II	5,5
Projeto Integrado IV	7
Computação Gráfica	5,5
Aplicações de Base de Dados	5,5
Aplicações para a Internet III	5,5
Aplicações para Dispositivos Móveis	6,5
Desenvolvimento de Jogos	6,5
Marketing Digital	3,5
Aplicações Avançadas Multimédia	5
Projeto	15

A classificação de cada UCN resulta da média ponderada das classificações das UCA consideradas na sua creditação, com base nos ECTS implicados.

O Departamento de Informática disponibilizará, no seu sítio Web, um simulador em que cada aluno poderá verificar as alterações ao seu plano de estudos.