Tecnologias e Design de Multimédia

Código	9491
Departamento	Departamento de Informática
Grau	Licenciado
Registo	Registo inicial: R/A-Ef 733/2011 de 18-03-2011 Registos de alteração: R/A-Ef 733/2011/AL01 de 19-04-2017
Duração	3 ano(s)
Regime	Diurno
Provas de ingresso	Uma das seguintes provas: 03 Desenho 12 Hist. da Cultura e Artes 16 Matemática
Diretor de curso	Valter Nelson Noronha Alves
Secretariado do curso	Sílvia Moreira Telefone: +351 232 480 500 sec-di@di.estgv.ipv.pt

Apresentação do curso

O objetivo do ciclo de estudos da licenciatura em Tecnologias e Design de Multimédia é conferir uma formação sólida a profissionais que, de uma forma autónoma ou integrados numa equipa, saibam analisar, planear, conceber e desenvolver produtos multimédia. Através de uma formação interdisciplinar que combina as áreas das Ciências Informáticas, Design e Multimédia, e recorrendo a aprendizagem baseada em projeto, pretende-se formar profissionais competentes, capazes de responder às actuais e futuras exigências da Multimédia.

Acesso e ingresso

O ingresso pressupõe que os candidatos reúnam os requisitos gerais de acesso ao ensino superior público, por uma das seguintes vias:
a) Concurso nacional;
b) Concursos especiais:
- i) Estudantes aprovados nas provas especialmente adequadas destinadas a avaliar a capacidade para a frequência do ensino superior dos maiores de 23 anos;
- ii) Titulares de um diploma de especialização tecnológica;
- iii) Titulares de um diploma de técnico superior profissional;
- iv) Titulares de outros cursos superiores;
- v) Cursos de dupla certificação de nível secundário e cursos artísticos especializados;
- vi) Estudante internacional.

c) Regimes especiais;
d) Mudança de par instituição/curso e reingresso.

Saídas profissionais

• Design de produtos multimédia;
• Design Web;
• Design de aplicações para dispositivos móveis;
• Autoria de conteúdos multimédia, 2D e 3D;
• Desenvolvimento de produtos multimédia;
• Desenvolvimento Web;
• Desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis;
• Desenvolvimento de ambientes e animações 3D;
• Gestão de projetos multimédia.

Plano Curricular

1.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Criatividade e Comunicação Multimédia	19,5	39	-	-	5
Desenho e Representação	19,5	-	26	-	4
Design Multimédia	19,5	-	52	-	6.5
Fundamentos Multimédia	19,5	39	-	-	5
Programação e Resolução de Problemas	19,5	52	-	-	6
Psicologia da Perceção	13	26	-	-	3.5

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

1.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Composição e Fotografia	13	-	52	-	5.5
Design de Identidade	13	-	39	-	5
Design de Interação I	13	-	52	-	5.5
Fundamentos Matemáticos	-	26	19,5	-	3.5
Programação e Estruturas de Dados	13	-	52	-	5.5
Projeto Integrado I	-	-	52	-	5

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

2.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Aplicações para a Internet I	13	-	52	-	5.5
Conteúdos Audiovisuais I	13	-	52	-	5.5
Design de Interação II	19,5	-	39	-	5
Introdução às Redes e Serviços de Comunicação	13	39	-	-	4.5
Programação Orientada a Objetos	13	-	39	-	4.5
Projeto Integrado II	-	-	52	-	5

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

2.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Animação	13	-	39	-	4.5
Aplicações para a Internet II	13	-	52	-	5.5
Bases de Dados	13	39	-	-	4.5
Conteúdos Audiovisuais II	13	-	39	-	4.5
Conteúdos Interativos	19,5	-	52	-	6
Projeto Integrado III	-	-	52	-	5

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

3.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Aplicações de Base de Dados	13	-	52	-	5.5
Aplicações para a Internet III	13	-	52	-	5.5
Aplicações para Dispositivos Móveis	19,5	-	52	-	6.5
Computação Gráfica	13	-	52	-	5.5
Projeto Integrado IV	-	-	78	-	7

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

3.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto T	TP	PL	O	ECTS
Aplicações Avançadas Multimédia	19,5	-	39	-	5
Desenvolvimento de jogos	19,5	-	52	-	6.5
Marketing Digital	13	26	-	-	3.5
Projeto	-	-	-	45,5	15

T - Teórico; **TP** - Teórico-Prático; **PL** - Prática e Laboratorial; **O** - Outras Tipologias

Áreas Científicas

Áreas	ECTS
Audiovisuais e Produção para os Media	10
Ciências Informáticas	60
Competências Complementares	3.5
Design	45
Matemática	3.5
Multimédia	58
Total	**180** (*)

(*) O curso tem unidades curriculares associadas a mais do que uma área científica, sendo o nº total de ECTS do curso de .

Avaliação e Qualidade

Avaliação/Acreditação do Curso pela A3ES

Autoavaliação: Relatório

Avaliação externa: Relatório

Decisão e data da publicitação: Acreditado (6 anos) | 21-11-2022

Mais informação: consultar deliberação da A3ES

Relatório anual no âmbito do SIGQ

Relatório de Curso - 2022/2023

Relatório de Curso - 2021/2022

Relatório de Curso - 2020/2021

Relatório de Curso - 2019/2020

Empregabilidade

Informação estatística: InfoCursos ou DGEEC

Outras informações

Para mais informações, poderão consultar a página do Departamento de Informática.