



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início Escola Estudar Ligação ao Exterior Investigação Internacional Viver ESTGViseu Pesquisar...

Agenda

« Dezembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais



Ano Letivo	202021																
Unidade Curricular	Estruturas de Dados																
Código	354																
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department																
Área científica	Ciências Informáticas																
ECTS	8																
Ano curricular	1																
Semestre curricular	2º Semestre																
Regime de frequência	Obrigatório																
Docentes	José Francisco Monteiro Morgado Carlos Alberto Tomás Simões Jorge Alexandre Albuquerque Loureiro Luís Carlos Lopes Soares Ivan Miguel Serrano Pires																
Frequência como disciplina isolada?	Sim																
Horas de contacto	<table><thead><tr><th>T</th><th>TP</th><th>PL</th><th>TC</th><th>S</th><th>E</th><th>OT</th><th>O</th></tr></thead><tbody><tr><td>19,5</td><td>26</td><td>52</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></tbody></table> <p>T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;</p>	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	19,5	26	52	-	-	-	-	-
T	TP	PL	TC	S	E	OT	O										
19,5	26	52	-	-	-	-	-										
Tempo total de trabalho (horas)	212																

▼ Objetivos / Competências

Aplicar metodologias de resolução de problemas recorrendo a programação estruturada em linguagens de alto nível. Definir e usar o conceito de alocação de memória dinâmica. Identificar e utilizar tipos de dados estruturados (listas, pilhas, filas, árvores, hashing e grafos). Reconhecer a necessidade de aplicar metodologias de programação a estruturas de dados genéricas.

► Conteúdos programáticos resumidos

► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

► Bibliografia resumida

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Matrículas CNA

Inscrições Letivas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no



Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos

