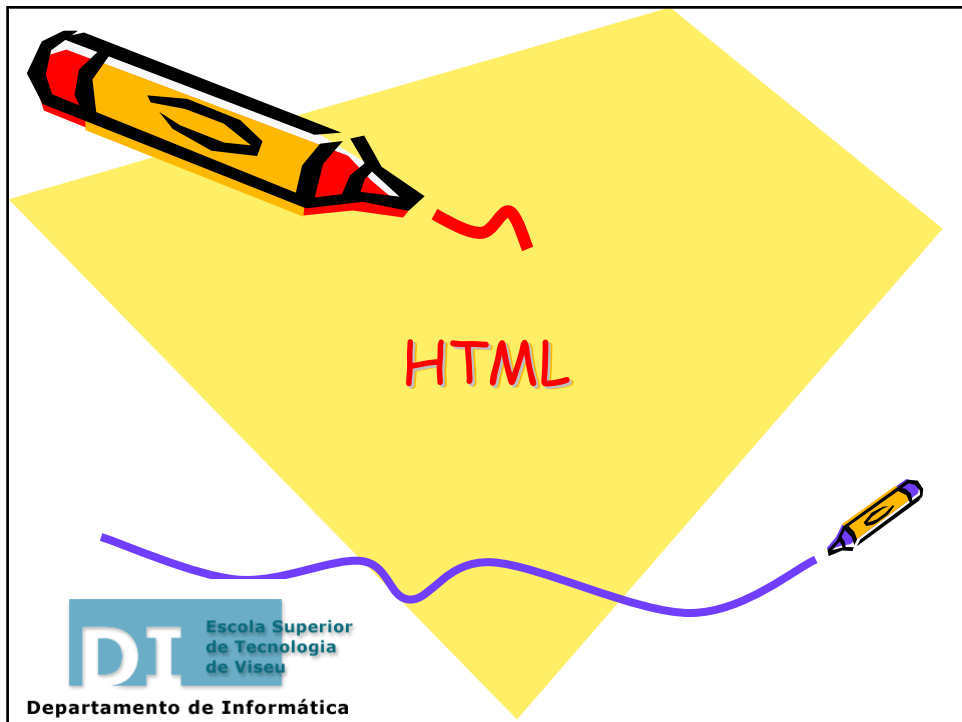




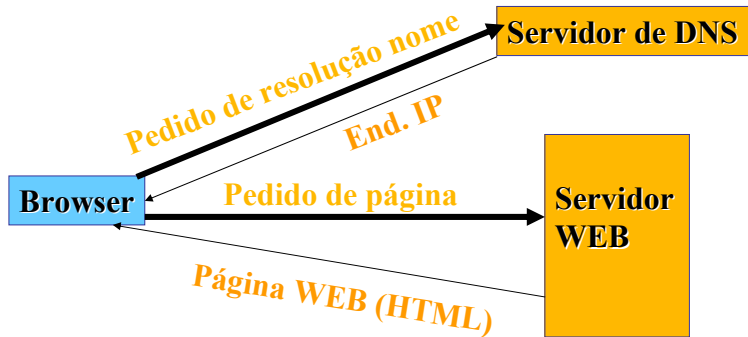
Tópicos

- Páginas WEB
 - Arquitectura
 - Definição HTML
 - *Tags*
 - O documento HTML
 - Estrutura do documento
 - Meta comandos
 - Ferramentas de edição de HTML





Arquitectura



Definição HTML

- Do inglês *Hyper Text Markup Language*, significa Linguagem de Marcação de Hipertexto
- O **HTML é uma colecção de estilos** que define os vários componentes de um documento *Word Wide Web* (como formatação, *hyperlinks* clicáveis, imagens gráficas, documentos multimédia, formulários, etc.).



Documento HTML

- Os documentos HTML possuem características básicas, tais como:
 - Formatação de documentos em vários estilos de letras, cores, tamanhos;
 - Formatação de tabelas;
 - Formatação de listas (ordenadas,, não-ordenadas, de definição, etc.);
 - Criação de mapas clicáveis, relacionados a hiperlinks;
 - Formatação de formulários para auxílio no registo em sites, compras, entre outros.



Tags

- Um documento HTML está estruturado sob a forma de *tags*
- As *tags* contêm **informação relativa aos objectos e à formatação a aplicar ao texto**
- Uma *tag* refere-se a um bloco de texto ou objecto em particular. Normalmente contém um início do tipo `<X>` e um fim `</X>`



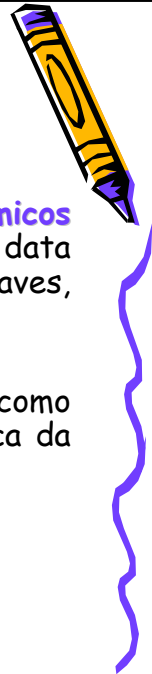
Estrutura do Documento

- `<HTML>` → Início de Documento
- `<HEAD>` → Cabeçalho
 - `<TITLE>`Título da Home page`</TITLE>`
 - `</HEAD>`
- `<BODY>` → Título da página na barra do Browser
 - corpo da página....
 - corpo da página....
- `</BODY>`
- `</HTML>` → Corpo do Documento



Meta Comandos

- Esta opção permite **criar documentos dinâmicos ou informações específicas** (nome do autor, data de criação do documento HTML, palavras-chaves, etc.)
- Os Meta Comandos são usados pelo servidor como resposta ao utilizador ou ao sistema de busca da Internet



Meta Comandos (2)

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Carregando um documento</TITLE>
  <META HTTP-EQUIV="REFRESH"
    CONTENT="7;URL="OUTRO.HTM">
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF">
  <H2>Este documento será exibido durante 7
    segundos e, em seguida, o documento
    OUTRO.HTM será, automaticamente,
    carregado.</H2>
</BODY>
</HTML>
```



Meta Comandos (3)

Mecanismos de Pesquisa na INTERNET

- Para que a página seja encontrada na INTERNET, devem ser **referido o assunto ou palavras chave da página**
- Esta informação permite ao motor de busca **encontrar a página ou classificá-la pelo tipo de conteúdo** a partir da meta-informação disponibilizada na mesma



Meta Comandos(4)

- **<TITLE>** - é utilizado para colocar um título na barra de títulos da janela do browser.
- **Keywords** - contém uma lista de palavras-chaves, por ordem de importância e separadas por vírgulas, associadas ao documento HTML. Alguns sistemas diferenciam letras maiúsculas das minúsculas.
- **Description** - exibe o conteúdo deste procedimento junto ao título da página para o utilizador como resultado de uma pesquisa.
- **Expiry Date** - indica em que data uma listagem de página deverá ser apagada do *cache* do servidor.



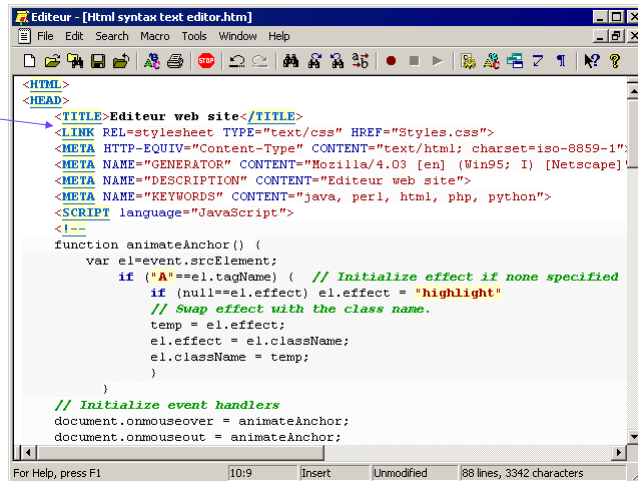
Ferramentas de Edição

- O código HTML
 - É difícil de escrever
 - É susceptível de erros
 - Exige um esforço muito grande e consome muito tempo de desenvolvimento
 - Esconde o interface gráfico do programador



Ferramentas de Edição (2)

Edição de
HTML



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Editeur web site</TITLE>
<LINK REL=stylesheet TYPE="text/css" HREF="Styles.css">
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=iso-8859-1">
<META NAME="GENERATOR" CONTENT="Mozilla/4.03 [en] (Win95; I) [Netscape]>
<META NAME="DESCRIPTION" CONTENT="Editeur web site">
<META NAME="KEYWORDS" CONTENT="java, perl, html, php, python">
<SCRIPT language="JavaScript">
<!--
function animateAnchor() {
    var el=event.srcElement;
    if ("A"==el.tagName) { // Initialize effect if none specified
        if (null==el.effect) el.effect = "highlight"
        // Swap effect with the class name.
        temp = el.effect;
        el.effect = el.className;
        el.className = temp;
    }
}
// Initialize event handlers
document.onmouseover = animateAnchor;
document.onmouseout = animateAnchor;
-->
</SCRIPT>
```

Ferramentas de Edição (3)

- As ferramentas de edição permitem **abstrair a pessoa que desenvolve a página da complexidade** do código HTML
- Estas permitem editar/ver a página na forma como ela irá aparecer no *browser*
- Permitem também a criação de páginas sem que para isso tenham de ter conhecimentos de HTML
- Permitem aumentar a produtividade

Ferramentas de Edição (4)

- No mercado existe uma variedade de soluções para edição de HTML, sendo os mais conhecidos:
 - **Macromedia DreamWeaver**
 - **Microsoft FrontPage**
- Para o desenvolvimento eficaz de páginas é necessário criar/tratar imagens. Os programas mais conhecidos neste domínio são:
 - **Macromedia FreeHand**
 - **Macromedia Photoshop**
 - **Corel Draw**



Ferramentas de Edição (5)

